



REET 2025 LEVEL-1&2



वंदन बैच

CDP

Demo
02

शिक्षण विधियां (Teaching Methods)



LIVE 27-12-2024 02:00 PM



REET 2025 LEVEL-1 & 2



वंदन बैच

Features

- ▶ Live Classes
- ▶ Doubt Group
- ▶ Class Notes PDF
- ▶ Mock Test
- ▶ Experienced Teachers

~~₹999/-~~

30%
off

Coupon Code: **REET30**

₹699/-

Registration Starts from

23rd DEC

Classes Start from

26th DEC



HOW TO USE



DOWNLOAD THE



TIME TABLE



REET 2025 LEVEL-1 & 2



वंदन बैच



MATHS
07 AM



GEOGRAPHY
10 AM



हिंदी
11 AM



CDP
02 PM



ENGLISH
03 PM



संस्कृत
03 PM



EVS
04 PM



PHYSICS
04 PM



MATHS
05 PM



POLITY
07 PM



CHEM+ BIO
07 PM



HISTORY
08 PM

Registration Starts from

23rd DEC

Classes Start from

26th DEC

JOIN US ON



DOWNLOAD THE
RWA APP NOW



Google Play

शिक्षण विधियाँ (Teaching Methods)

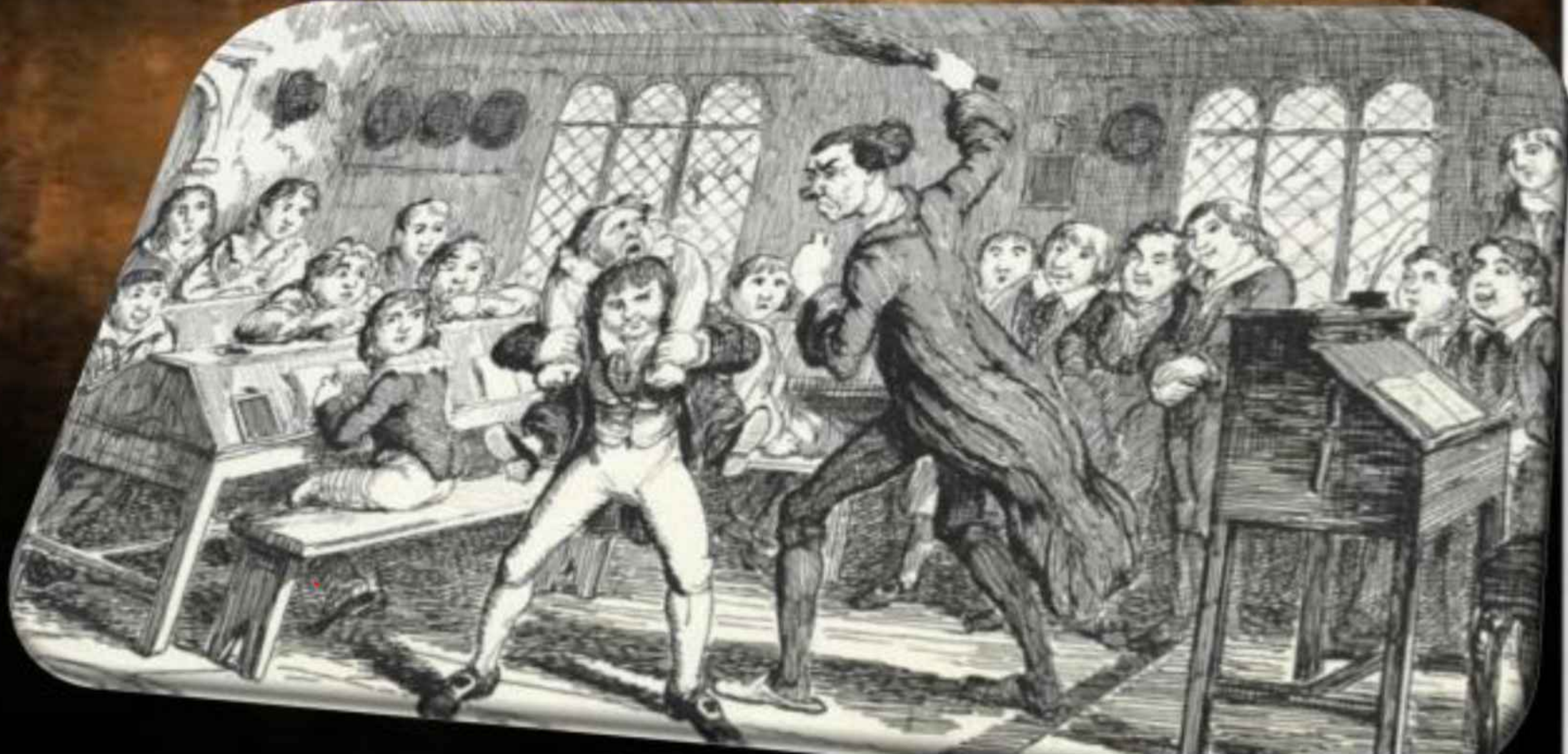
शिक्षक केन्द्रित

- व्याख्यान विधि (Lecture)
- वर्णनात्मक (Expository Method)
- स्पष्टीकरण विधि (Explanation)
- प्रत्यक्ष शिक्षण विधि (Direct)
- ड्रिल और अभ्यास विधि (Drill)

बाल केन्द्रित

- Brain storming (विचार-मंथन)
- Microteaching (सूक्ष्म शिक्षण) -
- Heuristic (अन्वेषण)-
- डाल्टन-
- खेल विधि-
- परियोजना (Project)-
- Q/A-etc

शिक्षक केन्द्रित





बाल केन्द्रित

Playway Method

① खेल विधि (Henry Caldwell Cook)

✓ सर्वप्रथम → हेनरी काल्ड वेल कुक/
पेस्टालाजी

✓ लो क्राफ्टिय →

फोब्रेल

✓ मियुडु गार्टेन विधि - फोब्रेल

बालक खेल एक गतिविधियों के माध्यम से सीखते हैं

- बालक केंद्रित (child centered)



मिल उभ - प्रारम्भिक बाल्यावस्था

कक्षा/कक्ष
गली → खेल
जुआपन

(Who is credited with initiating the Playway Method?) (निर्माणा) - ?

↓ शुरूआत ✓

- A. हेनरिक पेस्टालॉजी (Heinrich Pestalozzi)
- B. जॉन डीवी (John Dewey)
- C. फ्रेडरिक फ्रॉबेल (Friedrich Froebel)
- D. मारिया मोंटेसरी (Maria Montessori)
- E. अनुत्तरित प्रश्न (Unanswered Question)

खेल विधि मुख्य रूप से किस आयु वर्ग के लिए उपयुक्त है?

(The Playway Method is primarily suitable for which age group?)

- A. किशोरों के लिए (Adolescents)
- B. वयस्कों के लिए (Adults)
- ☒ C. प्रारंभिक बचपन (Early Childhood)
- D. वरिष्ठ छात्रों (Senior Students)
- E. अनुत्तरित प्रश्न (Unanswered Question)

2-6 →

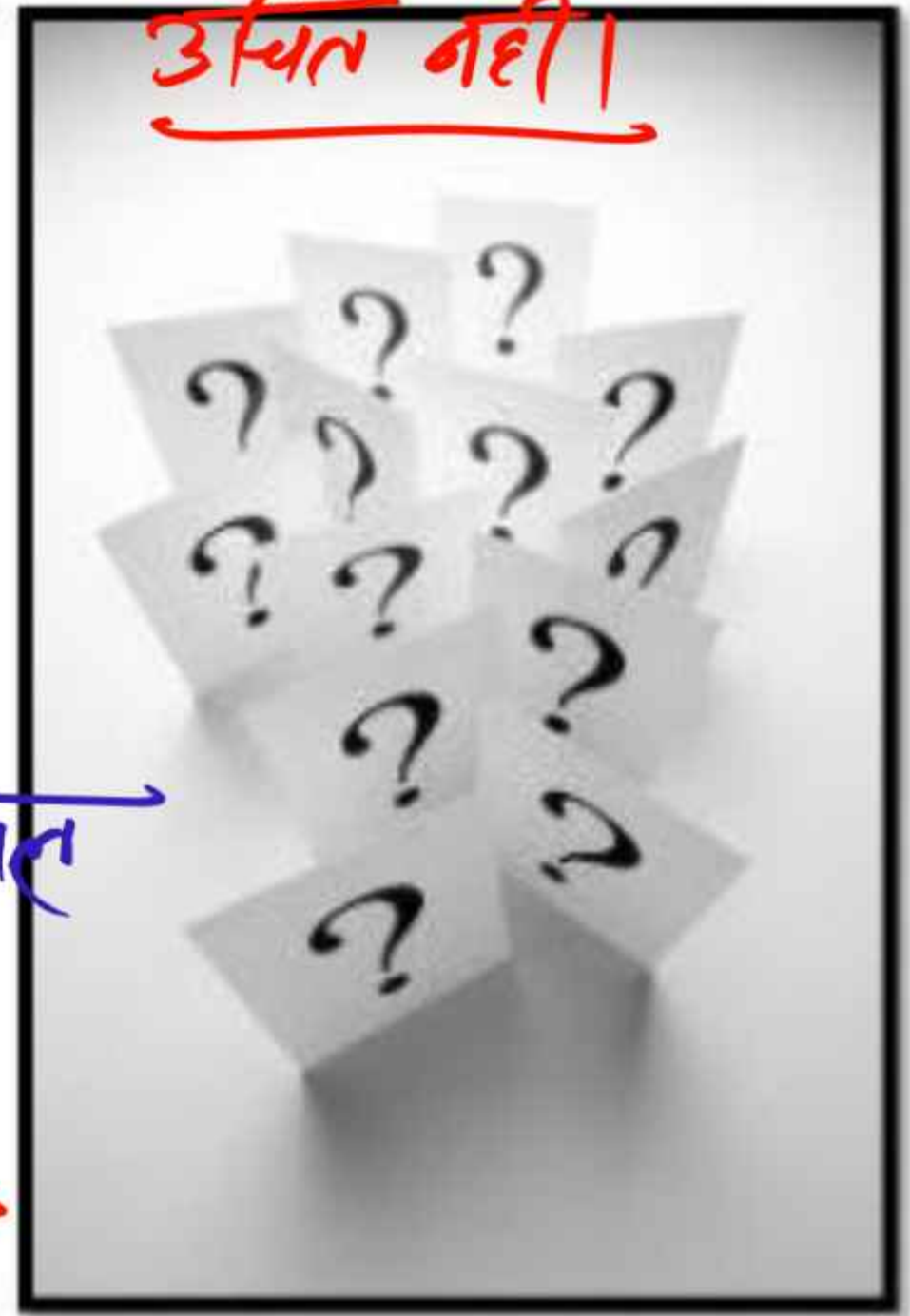
सीमा (Limit) → बड़ी बढ़ावा के लिए
उचित नहीं।

Question-Answer Method

प्रश्नोत्तर विधि

- * निर्माता → सुझाव
- * सुझाव विधि के नाम से भी जाना जाता है।
- * बालक को सक्रिय (Active) बनाने के लिए बख्ताव
प्रिया जाता है,
- * आत्मविश्वास (Self confidence) को बढ़ाती है
- * उत्तरवाद (तीव्र रूप से समझे का प्रयास)
करना है।

बालक
अन्योन्य



प्रश्नोत्तर विधि के निर्माता कौन हैं?

A. प्लेटो

B. अरस्तू

C. सुकरात

D. जॉन डीवी

E. उत्तरित प्रश्न (Answered Question)

Excursion Method

भ्रमणात्मक विधि

निर्माता → ज्ञान डैवी

इस एन पर्यवेक्षण (Observation) Method के नाम से भी जानते हैं.

→ व्यवहार (Practical Learning) से सीखता है.

→ सभी वस्तु अवस्थाओं के लिए उपयोगी।

[सीमा (Limit)
समय एवं धन की आवश्यकता होती है।]



अनुभवों से सीखना।
प्रत्यक्ष रूप से सीखना।

पोर्टफोलियो विधि (Portfolio Method)

↓
बालकेंद्रित (NEP 2020)

निर्माता → जान डेवी

यह विधि बच्चों के निर्माण कार्य, प्रगति, उपलब्धि एवं Result का दस्तावेज़न (Documentation) करती है,

→ इस विधि में बच्चों के कार्यों का रिकॉर्ड रखा जाता है

लौकिक → स्वमूल्यांकन (Self assessment)

→ सम्पूर्ण (Holistic development) 360°

→ प्रगति का दस्तावेजीकरण (File)



पोर्टफोलियो विधि को शुरू करने का श्रेय किसे जाता है?

- A. जॉन ड्युई (John Dewey)
- B. हेनरिक पेस्टालॉज़ी (Heinrich Pestalozzi)
- C. फ्रेडरिक फ्रॉबेल (Friedrich Froebel)
- D. मारिया मोंटेसरी (Maria Montessori)
- E. अनुत्तरित प्रश्न (Unanswered Question)

पोर्टफोलियो विधि की कौन सी विशेषता सही है?

- A. यह केवल छात्रों के लिए एक एकल परीक्षा आधारित मूल्यांकन विधि है।
- B. यह छात्रों को उनके कार्यों का केवल एक बार मूल्यांकन करने की अनुमति देती है।
- C. यह विद्यार्थियों को अपने कार्यों का स्व-मूल्यांकन करने का अवसर देती है।
- D. यह छात्रों के कार्यों और प्रगति को दस्तावेजित करती है और निरंतर सुधार को बढ़ावा देती है।
- E अनुत्तरित प्रश्न (Unanswered Question)

पोर्टफोलियो विधि में डेटा का संग्रहण किस उद्देश्य से किया जाता है?

- A. केवल छात्रों के परीक्षा परिणामों को दर्ज करने के लिए
- B. छात्रों के कार्यों और प्रगति को बिना मूल्यांकन के रखने के लिए
- ☒ C. छात्रों के समग्र विकास और प्रगति को रिकॉर्ड करने और मूल्यांकन करने के लिए
- D. केवल छात्रों के विषय संबंधी ज्ञान को मापने के लिए
- E. अनुत्तरित प्रश्न / Unanswered

Project Method

किलपैडिंग (प्रियार)

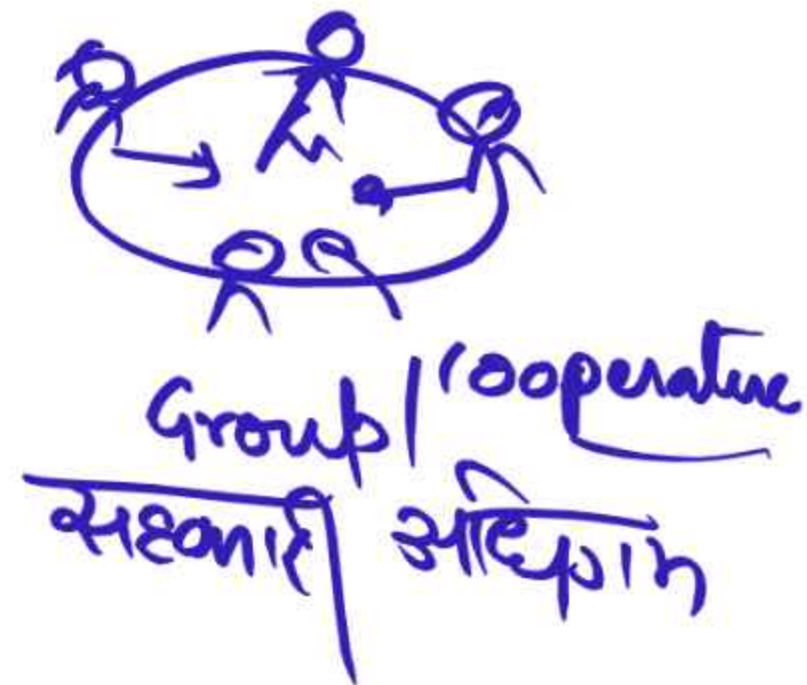
प्रयोजना विधि →

↓ जान डेवी (आगे बढ़ाया)



"यह एक प्रकार की वास्तविक प्रक्रिया है, जिसमें जीवन की वास्तविक समस्या का संचय, योजनाबद्ध, एवं उद्देश्यपूर्ण रूप से हल किया जाता है।"

- अनुभव करके सीखता है, (Learning by doing)
- इसमें वास्तविक समस्या का हल किया जाता है
→ Real life problems
- Goal Oriented
- समूह में की जाती है। (Group work)



प्रोजेक्ट विधि का मुख्य उद्देश्य क्या है?

- A. केवल शिक्षकों को छात्रों की प्रगति पर निगरानी रखने का अवसर प्रदान करना।
- B. छात्रों को केवल वर्ग कार्य में शामिल करना।
- C. छात्रों को वास्तविक जीवन की समस्याओं का समाधान खोजने का अवसर देना।
- D. केवल थ्योरी आधारित शिक्षा देना।
- E. अनुत्तरित प्रश्न / Unanswered